import flash.events.MouseEvent;

import flash.filters.DropShadowFilter;

import flash.events.Event;

import flash.filters.BlurFilter;

import fl.motion.MotionEvent;

import flash.filters.GlowFilter;

import flash.filters.BevelFilter;

import flash.filters.GradientGlowFilter;

import fl.motion.Color;

Object(this).btn\_filtro1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, filtrosombra);

function filtrosombra(event):void{

var sombra:DropShadowFilter = new DropShadowFilter();

sombra.alpha = 0.5;

sombra.color = 0x000000;

Pez\_Muestra.filters = [sombra];

}

Object(this).btn\_return.addEventListener(MouseEvent.CLICK,regreso);

function regreso(event):void{

Pez\_Muestra.filters = [];

}

Object(this).btn\_filtro2.addEventListener(MouseEvent.CLICK,filtro\_desenfoque);

function filtro\_desenfoque(event):void{

var desenfoque:BlurFilter = new BlurFilter();

desenfoque.blurX = 5;

desenfoque.blurY = 7;

desenfoque.quality=10;

Pez\_Muestra.filters =[desenfoque];

}

Object(this).btn\_filtro3.addEventListener(MouseEvent.CLICK,filtro\_iluminado);

function filtro\_iluminado(event):void{

var iluminado:GlowFilter = new GlowFilter();

iluminado.alpha = 1;

iluminado.color = 0x00D4B6;

iluminado.quality =5;

Pez\_Muestra.filters = [iluminado];

}

Object(this).btn\_filtro4.addEventListener(MouseEvent.CLICK,filtro\_bisel);

function filtro\_bisel(event):void{

var bisel:BevelFilter = new BevelFilter();

bisel.angle =45;

bisel.strength = 5;

bisel.distance = 3;

bisel.quality = 1;

bisel.shadowColor = 0xcc66ff;

Pez\_Muestra.filters =[bisel];

}

Object(this).btn\_filtro5.addEventListener(MouseEvent.CLICK,filtro\_iluminado\_degra);

function filtro\_iluminado\_degra(event):void{

var iluminado\_degra:GradientGlowFilter = new GradientGlowFilter();

iluminado\_degra.angle = 45;

iluminado\_degra.colors = [0xFF0000,0x00FF00, 0x0000FF];

iluminado\_degra.type = "inner";

iluminado\_degra.blurX = 5;

iluminado\_degra.blurY = 5;

iluminado\_degra.distance = 5;

iluminado\_degra.knockout = false;

iluminado\_degra.strength = 100;

Pez\_Muestra.filters = [iluminado\_degra];

}